

Seminar / Seminārs

***E-Process in E-Learning:
E-Learning Opportunities in Non-Formal Adult Education /
E-Process E-Mācīšanos:
E-mācīšanās iespējas neformālā pieaugušo izglītībā***

July 21, 2015 / 2015. gada 21. jūlijā

Location / Norises vieta: University Center for Innovation and Entrepreneurship - Mektory
Raja 15, 12618 Tallinn, Estonia

Time / Laiks	Presentation title and speaker / Prezentācijas runātājs	Summary /Kopsavilkums
8.45 – 9.00	Seminar Participants' Arrival and Registration / <i>Reģistrācija</i>	
9.00 – 9.20	Terminology in Non-Formal Adult Education / <i>Terminoloģija neformālā pieaugušo izglītībā</i> <i>Dr. Jelena Zascerinska</i>	The presentation focuses on the rooted-in-the-policy definitions of the terminology of non-formal adult education / <i>Prezentācijā izklāstā apsakņoto-in-the-politikas definīciju terminoloģiju neformālā pieaugušo izglītībā</i>
9.20 – 10.00	Learning Theories in Non-Formal Adult Education / <i>Mācīšanās teorijas neformālā pieaugušo izglītībā</i> <i>Anasatsija Aleksejeva</i>	The presentation demonstrates a range of learning theories widely applied to non-formal adult education such as behaviorism, constructivism, etc <i>Prezentācija demonstrē dažādus mācīšanās teoriju plaši pielietotas neformālās pieaugušo izglītības piemēram behaviorism, konstruktīvismu, utt</i>
10.00 – 10.20	Advantages of e-learning / <i>E-mācīšanās priekšrocības</i> <i>Lubova Vasiljeva</i>	The presentation stresses the advantages of e-learning such as a possibility to combine family and work responsibilities with learning, learning any time and place, etc / <i>Prezentācija uzsver priekšrocības e-mācīšanās, piemēram, iespēja apvienot ģimenes un darba pienākumus ar mācībām, mācīšanās jebkurā laikā un vietā, utt</i>
10.20 – 10.40	Open Education Resources / <i>Atvērti izglītības resursi</i> <i>Olga Glonina</i>	The presentation discusses how to use and create Open Education Resources / <i>Prezentācija apspriež to, kā izmantot un radīt atvērtus izglītības</i>

		<i>resursus</i>
10.40 – 11.00	Gamification of the e-process in e-learning / <i>E-procesa gamifikācija e-apmācībās</i> <i>Anastasija Aleksejeva</i>	The presentation reveals how to use games in the e-process in e-learning for the improvement of the e-process in e-learning / <i>Prezentācija atklāj, kā izmantot spēles e-procesā e-mācībās, lai uzlabotu e-procesu e-mācībās</i>
11.00 – 11.20	Options, dynamics and possibilities of MOGs in the e-process in e-learning / <i>MOG izvēle, dinamika un iespējas e-procesā e-mācībās</i> <i>Olga Glonina</i>	The presentation considers options, dynamics and possibilities of MOGs in the e process in e-learning / <i>MOG izvēle, dinamika un iespējas e procesā e-apmācībās tiek izskatīti prezentācijā</i>
11.20 – 11.40	Use of storytelling in the e process in e-learning / <i>Stāstu lietošana e procesā e-apmācībās</i> <i>Lubova Vasiljeva</i>	The presentation illustrates the use of storytelling in the e process in e-learning / <i>Prezentācija ilustrē stāstu lietošanu e procesā e-apmācībās</i>
11.40 – 12.00	Moodle advantages and implications in the e-process in e-learning / <i>Moodle priekšrocības un sekas e-procesā e-mācībās</i> <i>Dr. Jelena Zascerinska</i>	The presentation outlines the advantages of Moodle and its implications in the e process in e-learning / <i>Prezentācija iezīmē Moodle priekšrocības un tās izraisītās sekas e-procesā e-apmācībās</i>
12.00	Questions and Answers Session / <i>Jautājumi & atbildes</i>	